# **LOI UNIFORME - EXERCICES CORRIGES**

Ce document <u>totalement gratuit</u> (disponible parmi bien d'autres sur la page <u>JGCUAZ.FR</u> rubrique mathématiques) a été conçu pour aider tous ceux qui désirent travailler sur les lois uniformes.

Il contient 9 exercices corrigés intégralement, classés par thèmes et/ou par niveaux.

La page <u>JGCUAZ.FR</u> étant en constante évolution (ajout de nouveaux exercices, améliorations), il est conseillé de régulièrement la visiter pour y télécharger la nouvelle version de ce fichier.

Pour toute remarque, merci de vous rendre sur la page <u>JGCUAZ.FR</u> où vous trouverez mon adresse électronique (qui est <u>JGCUAZ@HOTMAIL.COM</u> à la date du 14/01/2018)

Egalement disponible une page facebook 1 https://www.facebook.com/jgcuaz.fr

Montpellier, le 14/01/2018

Jean-Guillaume CUAZ, professeur de mathématiques, Lycée Clemenceau, Montpellier depuis 2013 Lycée Militaire de Saint-Cyr, de 2000 à 2013

# **LOI UNIFORME**

# **EXERCICES CORRIGES**

### Exercice n°1 (correction)

X est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur l'intervalle I.

Déterminer la fonction de densité de probabilité, puis calculer  $p(1 \le X \le 3)$  lorsque :

**a**) 
$$I = [1;5]$$

**b**) 
$$I = [-2;3]$$

### Exercice n°2 (correction)

X est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur l'intervalle [-2;2].

- a) Calculer p(X < 1) et  $p(X \ge 0.5)$
- **b**) Calculer  $p_{(X>0)}(X<1)$
- c) Donner l'espérance de X.

#### Exercice n°3 (correction)

Caroline a dit qu'elle passerait voir Julien à un moment quelconque entre 18h30 et 20h45.

Quelle est la probabilité qu'elle arrive pendant le feuilleton préféré de Julien qui dure de 19h à 19h30 ?

# Exercice n°4 (correction)

La commande rand (ou NbrAléat) permet d'afficher un nombre aléatoire de l'intervalle [0;1[.

X est la variable aléatoire égale au nombre affiché avec cette commande.

- **a)** Calculer  $p(0,33 \le X \le 0.59)$
- **b**) Sachant que X<0,3, quelle est la probabilité de l'événement E : "Son chiffre des centièmes est 1"?
- c) Calculer l'espérance de X

### Exercice n°5 (correction)

On choisit un nombre au hasard dans l'intervalle [-1;3].

Sachant qu'il est supérieur à 0, quelle est la probabilité qu'il soit inférieure à 2 ?

#### Exercice n°6 (correction)

On choisit un nombre réel au hasard dans l'intervalle [0;2].

- 1) Quelle est la probabilité qu'il soit solution de l'inéquation  $9x^2 33x + 10 > 0$
- 2) Quelle est la probabilité qu'il soit solution de l'équation  $9x^2 33x + 10 = 0$

### Exercice n°7 (correction)

La durée d'une communication téléphonique entre Claire et Alice ne dépasse jamais 1h.

On suppose que sa durée en heures est un nombre aléatoire entre 0 et 1.

Claire appelle Alice au téléphone.

Déterminer la probabilité que la durée de communication soit :

- **a**) de 30 min
- b) d'au plus 3 quarts d'heure
- c) d'au moins 10 min
- d) comprise entre 20 min et 40 min.

### Exercice n°8 (correction)

Une horloge s'arrête de façon aléatoire.

X est la variable aléatoire donnant l'heure indiquée au moment où l'horloge s'arrête (entre 0h et 12h).

- 1) Donner la fonction densité de probabilité de X et la représenter dans un repère.
- 2) Quelle est la probabilité que l'aiguille des heures s'arrête entre 3h et 7h ?
- 3) Calculer E(X).

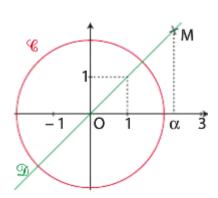
# Exercice n°9 (correction)

Le plan est muni d'un repère orthonormé.

C est le cercle de centre O et de rayon 2 et D la droite d'équation y = x. M est le point d'abscisse  $\alpha$  de la droite D.

On choisit une valeur de  $\alpha$  au hasard dans l'intervalle [-1;3].

- a) Quelle est la probabilité que le point M ait une ordonnée positive ?
- **b**) Quelle est la probabilité que le point M soit situé à l'intérieur du cercle *C* ?



### **LOI UNIFORME**

# **CORRECTION**

#### Correction de l'exercice n°1 (retour à l'énoncé)

a) La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur I = [1;5] est :  $f(x) = \frac{1}{5-1} = \frac{1}{4}$  et

$$p(1 \le X \le 3) = \frac{3-1}{4} = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$$

**b**) La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur  $I = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$  est :  $f(x) = \frac{1}{3 - (-2)} = \frac{1}{5}$ 

et 
$$p(1 \le X \le 3) = \frac{3-1}{5} = \frac{2}{5}$$

# Correction de l'exercice n°2 (retour à l'énoncé)

La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur  $I = \begin{bmatrix} -2; 2 \end{bmatrix}$  est :  $f(x) = \frac{1}{2 - (-2)} = \frac{1}{4}$  et :

**a)** 
$$p(X < 1) = p(-2 \le X < 1) = \frac{1 - (-2)}{4} = \frac{3}{4}$$

$$p(X \ge 0.5) = p(0.5 \le X < 1) = \frac{1 - 0.5}{4} = \frac{0.5}{4} = \frac{1}{8}$$

**b**) On a:

$$p_{(X>0)}(X<1) = \frac{p((X>0)\cap(X<1))}{p(X>0)} = \frac{p(0< X<1)}{p(X>0)} = \frac{p(0< X<1)}{p(X>0)} = \frac{p(0< X<1)}{p(0< X<2)} = \frac{1-0}{4} = \frac{1}{2}$$

c) 
$$E(X) = \frac{-2+2}{2} = 0$$

#### Correction de l'exercice n°3 (retour à l'énoncé)

On note X la variable aléatoire désignant l'heure de visite de Caroline.

X suit la loi uniforme sur I = [18,5;20,75]

La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur I = [18,5;20,75] est

$$f(x) = \frac{1}{20,75-18,5} = \frac{1}{2,25} = \frac{1}{\frac{9}{4}} = \frac{4}{9}$$
 et:

La probabilité pour que Caroline arrive entre 19h à 19h30 est égale à :

$$p(19 \le X \le 19,5) = \frac{19,5-19}{\frac{9}{4}} = \frac{\frac{1}{2}}{\frac{9}{4}} = \frac{1}{2} \times \frac{4}{9} = \frac{2}{9}$$

#### Correction de l'exercice n°4 (retour à l'énoncé)

X suit la loi uniforme sur I = [0;1[ . Sa densité de probabilité est la fonction définie sur I = [0;1[ par

$$f(x) = \frac{1}{1-0} = 1$$
 et:

**a)** 
$$p(0.33 \le X \le 0.59) = \frac{0.59 - 0.33}{1} = 0.26$$

**b**) Les nombres de I = [0;1[ dont le chiffre des centièmes est 1 représentent  $\frac{1}{10}$  de l'ensemble des réels de I = [0;1[.

Si on impose de plus que ces nombres soient strictement inférieurs à 0,3, ce la représente une proportion égale à  $0.3 \times \frac{1}{10} = \frac{3}{100}$  de l'ensemble des réels de I = [0;1[.

Autrement dit, 
$$p_{(X<0,3)}(E) = \frac{p((X<0,3) \cap E)}{p(X<0,3)} = \frac{\frac{3}{100}}{\frac{3}{10}} = \frac{1}{10}$$

c) 
$$E(X) = \frac{0+1}{2} = \frac{1}{2}$$

#### Correction de l'exercice n°5 (retour à l'énoncé)

Si on note X le nombre choisi au hasard dans l'intervalle [-1;3], X suit la loi uniforme sur I = [-1;3]

Sa densité de probabilité est la fonction définie sur I = [-1;3] par  $f(x) = \frac{1}{3 - (-1)} = \frac{1}{4}$  et :

On a alors 
$$p_{(X>0)}(X<2) = \frac{p((X>0)\cap(X<2))}{p(X>0)} = \frac{p(0< X<2)}{p(0< X<3)} = \frac{\frac{2}{4}}{\frac{3}{4}} = \frac{2}{3}$$

### Correction de l'exercice n°6 (retour à l'énoncé)

Si on note X le nombre choisi au hasard dans l'intervalle [0,2], X suit la loi uniforme sur I = [0,2]

Sa densité de probabilité est la fonction définie sur I = [0;2] par  $f(x) = \frac{1}{2-0} = \frac{1}{2}$ .

note  $P(x) = 9x^2 - 33x + 10$ , le calcul de discriminant donne  $\Delta = (-33)^2 - 4 \times 9 \times 10 = 729$ , d'où l'existence de deux racines distinctes  $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-33) - \sqrt{729}}{2 \times 9} = \frac{33 - 27}{18} = \frac{1}{3} \text{ et } x_2 = \frac{-(-33) + \sqrt{729}}{2 \times 9} = \frac{33 + 27}{18} = \frac{20}{3}.$ 

Puisque a = 9 > 0, le tableau de signes de P(x) est :

$$\begin{array}{c|cccc} x & -\infty & \frac{1}{3} & & \frac{20}{3} & +\infty \\ \hline P(x) & + & 0 & - & 0 & + \\ \hline \end{array}$$

Les solutions dans l'intervalle [0;2] de l'inéquation  $9x^2 - 33x + 10 > 0$  appartiennent à l'intervalle  $0;\frac{1}{3}$ 

Si on choisit un nombre au hasard, la probabilité qu'il soit solution de l'inéquation

$$9x^2 - 33x + 10 > 0$$
 est égale à :  $p\left(0 \le X < \frac{1}{3}\right) = \frac{\frac{1}{3} - 0}{2} = \frac{1}{6}$ 

2) Comme l'équation  $9x^2 - 33x + 10 = 0$  n'admet qu'un nombre fini de solutions (deux solutions  $x_1 = \frac{1}{3}$  et  $x_2 = \frac{20}{3}$ , la probabilité pour qu'un nombre choisi au hasard dans l'intervalle I = [0; 2] soit

solution de l'équation  $9x^2 - 33x + 10 = 0$  est nulle. Loi uniforme - exercices corrigés

#### Correction de l'exercice n°7 (retour à l'énoncé)

On note X la variable aléatoire désignant la durée de la communication téléphonique entre Claire et Alice. X suit la loi uniforme sur I = [0;1]

La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur I = [0;1] est :  $f(x) = \frac{1}{1-0} = 1$  et :

a) 
$$p(X=0,5)=0$$

**b**) 
$$p(0 \le X \le 0.75) = \frac{0.75 - 0}{1} = \frac{3}{4}$$

c) 
$$p\left(X \ge \frac{1}{6}\right) = p\left(\frac{1}{6} \le X \le 1\right) = \frac{1 - \frac{1}{6}}{1} = \frac{5}{6}$$

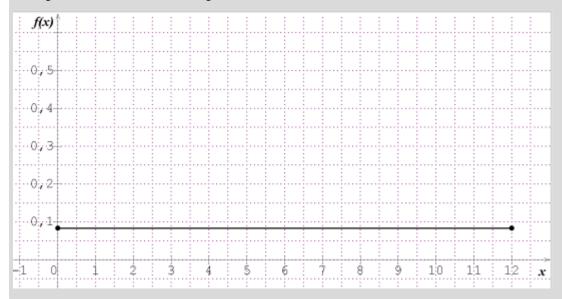
**d)** 
$$p\left(\frac{1}{3} \le X \le \frac{2}{3}\right) = \frac{\frac{2}{3} - \frac{1}{3}}{1} = \frac{1}{3}$$

#### Correction de l'exercice n°8 (retour à l'énoncé)

On note X la variable aléatoire désignant l'heure indiquée au moment où l'horloge s'arrête (entre 0h et 12h). X suit la loi uniforme sur I = [0;12]

1) La fonction de densité de probabilité de la loi uniforme sur I = [0;12] est :  $f(x) = \frac{1}{12-0} = \frac{1}{12}$ 

Sa représentation dans un repère est :



2) Quelle est la probabilité que l'aiguille des heures s'arrête entre 3h et 7h?

L'aiguille des heures s'arrête entre 3h et 7h pour des heures comprises entre 3h00 et 7h59. Ainsi :

$$p\left(3 \le X < 8\right) = \frac{8-3}{12} = \frac{5}{12}$$

3) 
$$E(X) = \frac{0+12}{2} = 6$$

### Correction de l'exercice n°9 (retour à l'énoncé)

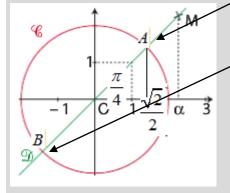
a) X suit la loi uniforme sur I = [-1;3]

Puisque M est le point d'abscisse  $\alpha$  de la droite D d'équation y = x, on en déduit que M aura une ordonnée positive si et seulement si son abscisse est positive.

On calcule alors 
$$p(\alpha \ge 0) = \frac{p(0 \le \alpha \le 3)}{3 - (-1)} = \frac{3}{4}$$

**b)** Les deux points d'intersection de D et de C sont  $A\left(\frac{\sqrt{2}}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$  et  $B\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}; -\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$  correspondant

respectivement aux angles  $\frac{\pi}{4}$  et  $-\frac{3\pi}{4}$ 



Le point M sera situé à l'intérieur du cercle C si et seulement si  $-1 \le \alpha < \frac{\sqrt{2}}{2}$ 

On calcule donc  $p\left(-1 \le \alpha < \frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} - (-1)}{3 - (-1)} = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} + 1}{4} = \frac{\sqrt{2} + 2}{8}$